**android socket编程——两个模拟器间的通信（同一台PC）**

1、首先启动两个emulator，一个作为服务器，一个做为客端，在作为服务器的emulator中做适当配置。  
emulator的创建就不说了，自己参考相关资料。  
执行adb devices可以看到两个设备的是否启动好，如下  
List of devices attached   
emulator-5554    device  
emulator-5556    device  
这里将emulator-5554 作为服务器，将emulator-5556 作为客户端。  
在主机终端（既运行cmd）下执行：telnet localhost 5554 连上服务器emulator-5554  
显示信息如下：  
Trying ::1...  
Trying 127.0.0.1...  
Connected to localhost.  
Escape character is '^]'.  
Android Console: type 'help' for a list of commands  
OK  
继续执行：redir add tcp:8192:8191 作下重定向  
2、分别编写服务器端程序和客户端程序  
这里示意，所以程序很简单。  
SocketServer 与 SocketClient 工程

注意：两个程序的AndroidManifest.xml都必须加上下面这个权限：  
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"></uses-permission>  
  
3、测试是否连接成功。  
打开新的终端（运行cmd），进入emulator-5554 的console中，即执行 adb -s emulator-5554 shell  
接着在终端中执行logcat  
将server端程序编译运行在emulator-5554上  
将client端程序编译运行在emulator-5556上  
可以看到log的信息：在没有启动client时，一直等待连接，在启动client以后，log中打出  
I/System.out(  382): S: Receiving...  
I/System.out(  382): /10.0.2.2  
说明连接成功。  
接下来就可以做相关的数据传输动作了。